

Prénom : Date :



Projet Ulysse - Partie 2 - Séance 1

L'épisode des Cicones

Objectif : Manifester sa compréhension de l'épisode à travers des activités qui ne relèvent pas d'un simple questionnaire. Comprendre les personnages, les lieux, les objets, la structure de l'histoire.

1) Parmi les noms propres de la liste, copie dans la bonne colonne du tableau les noms de personnes et les noms de lieux.

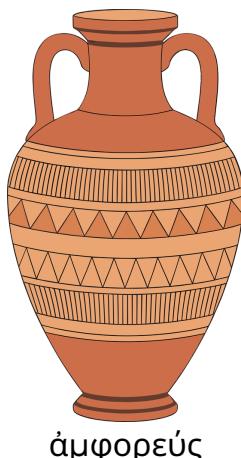
Ulysse
Troie
Ithaque
Maron
les Cicones
Ismaros
Apollon

Personnages	Lieux

2) Ecris le nom du personnage correspondant à la définition.

- C'est le roi d'Ithaque, le chef des Grecs :
- Ce sont les habitants de l'île d'Ismaros :
- C'est un prêtre :
- C'est le dieu des arts et de la lumière :

3) Trouve dans le texte le mot qui correspond à l'image.



Cet objet est une
On y met du

ἀμφορεύς

Prénom : Date :

Projet Ulysse - Partie 2 - Séance 1

L'épisode des Cicones : la BD



Consigne : Complète la bande dessinée qui raconte l'épisode, soit sous la forme de texte, soit sous la forme de dessins.

