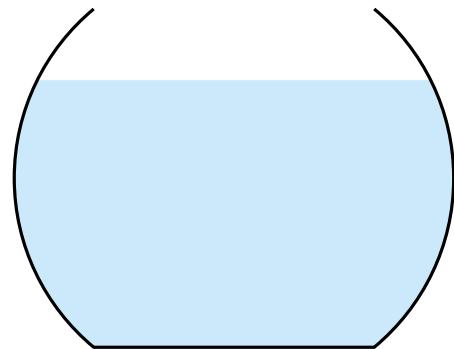


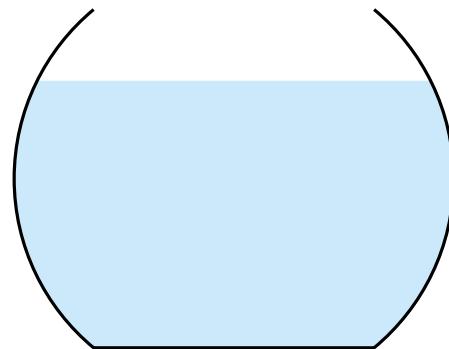
Les nombres de 1 à 3

- Domaine : Acquérir de premiers outils pour structurer sa pensée.
- Niveau : PS/MS.

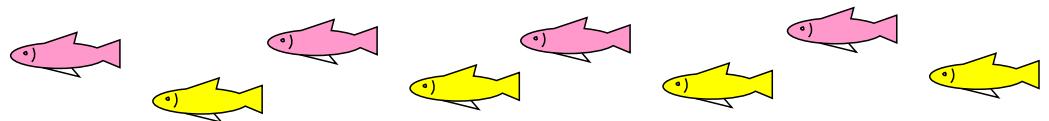
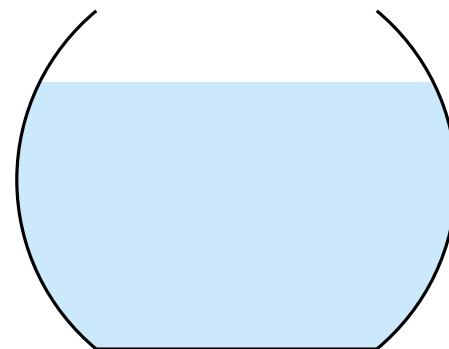
Dessine un poisson dans l'aquarium.



Dessine deux poissons dans l'aquarium.



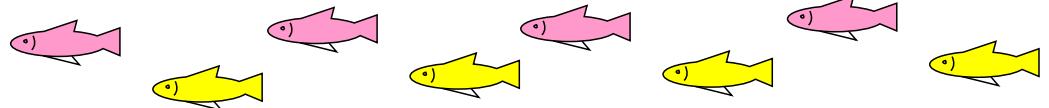
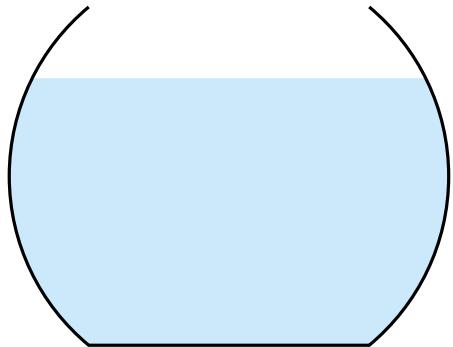
Dessine trois poissons dans l'aquarium.



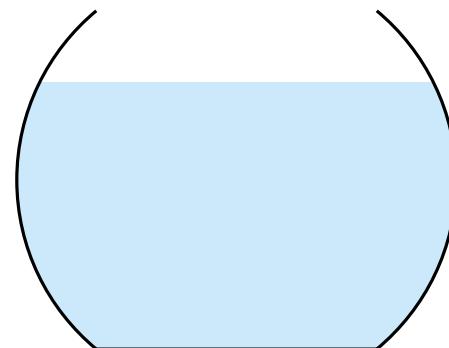
Les nombres de 4 à 6

- Domaine : Acquérir de premiers outils pour structurer sa pensée.
- Niveau : MS.

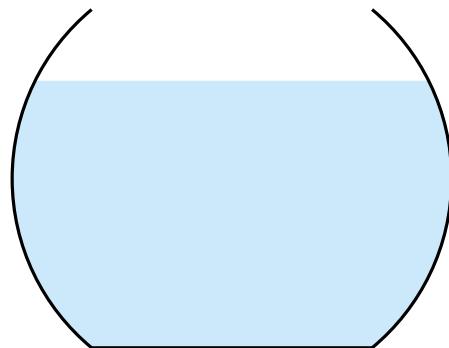
Dessine quatre poissons dans l'aquarium.



Dessine six poissons dans l'aquarium.



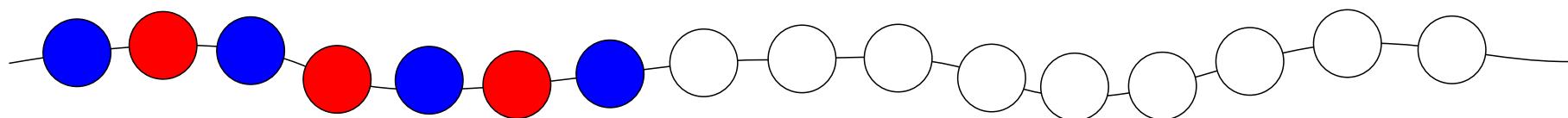
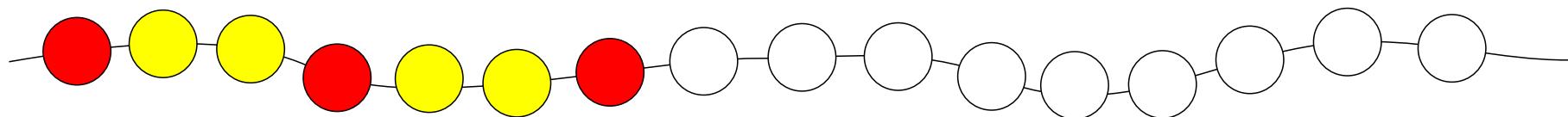
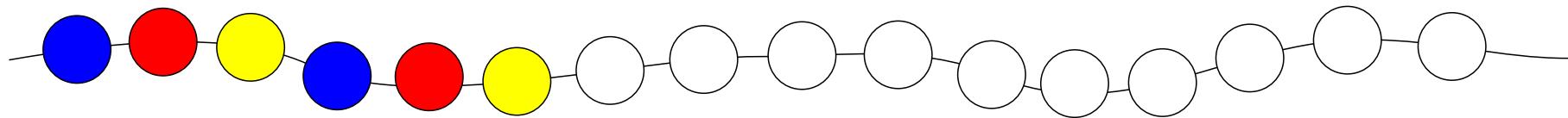
Dessine cinq poissons dans l'aquarium.



Algorithmes

- Domaine : Acquérir de premiers outils pour structurer sa pensée.
- Niveau : PS/MS.

Continue la suite de perles.



Les formes

- Domaine : Acquérir de premiers outils pour structurer sa pensée.
- Niveau : MS.

Colorie les formes de la couleur demandée.



Rectangles en bleu.



Triangles en jaune.



Ronds en rouge



Carrés en vert

