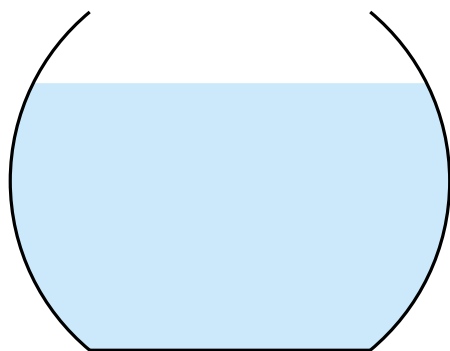


Les nombres de 1 à 3

- **Domaine** : Acquérir de premiers outils pour structurer sa pensée.
- **Niveau** : PS/MS.

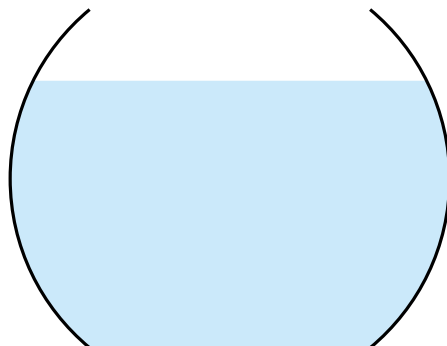
Dessine un poisson dans l'aquarium.



1



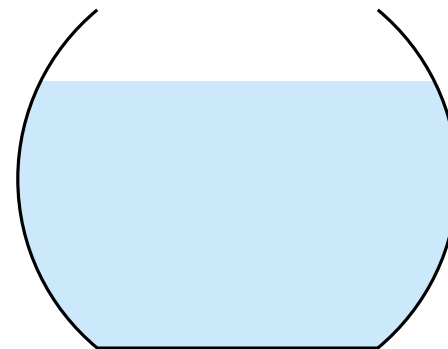
Dessine deux poissons dans l'aquarium.



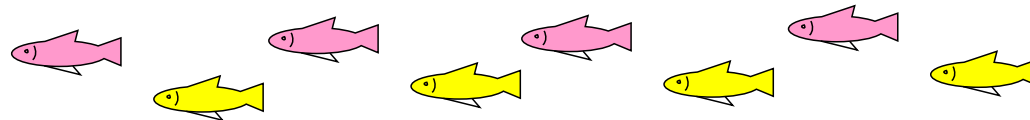
2



Dessine trois poissons dans l'aquarium.



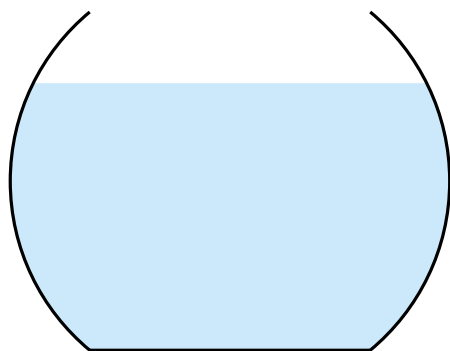
3



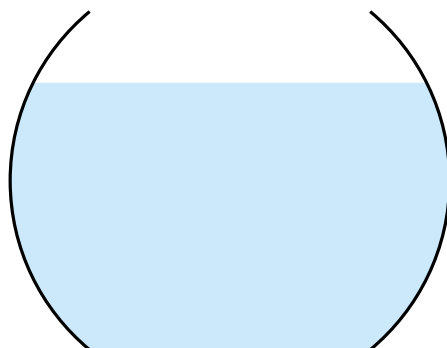
Les nombres de 4 à 6

- **Domaine** : Acquérir de premiers outils pour structurer sa pensée.
- **Niveau** : MS.

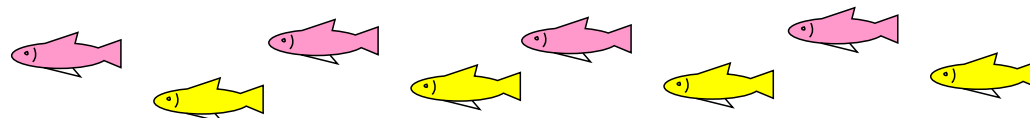
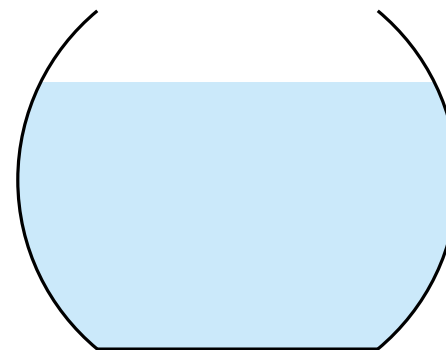
Dessine quatre poissons dans l'aquarium.



Dessine cinq poissons dans l'aquarium.



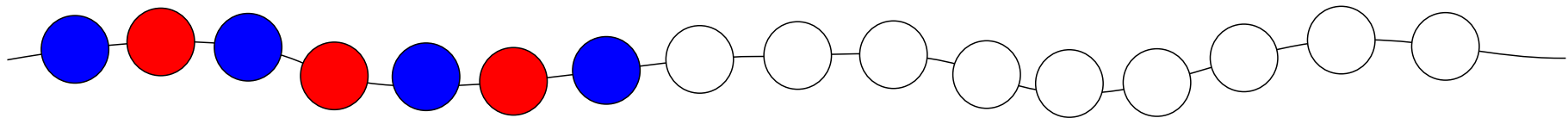
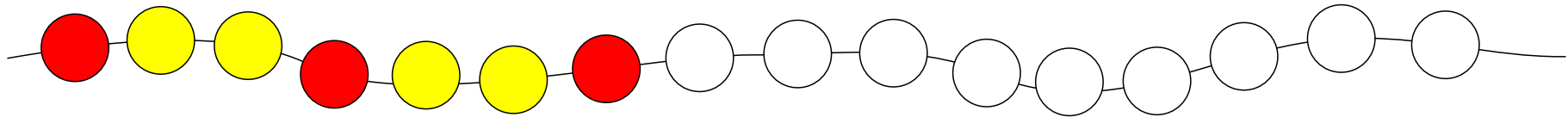
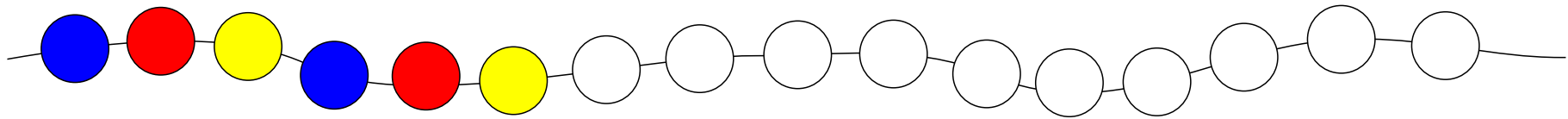
Dessine six poissons dans l'aquarium.



Algorithmes

- **Domaine** : Acquérir de premiers outils pour structurer sa pensée.
- **Niveau** : PS/MS.

Continue la suite de perles.



Les formes

- **Domaine** : Acquérir de premiers outils pour structurer sa pensée.
- **Niveau** : MS.

Colorie les formes de la couleur demandée.



Rectangles en bleu.



Triangles en jaune.



Ronds en rouge



Carrés en vert

