

# La symétrie axiale LEÇON

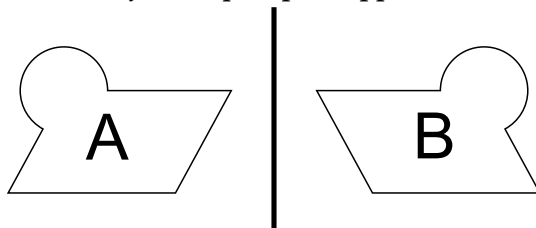
## 1 Qu'est-ce que la symétrie ?

### a. Définition

La symétrie axiale est une transformation géométrique. On transforme une figure par rapport à un axe. La figure de départ et la figure transformée ne sont pas identiques : elles sont « en miroir ».

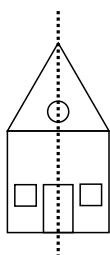
### b. Exemple

La figure A et la figure B sont symétriques par rapport à l'axe.

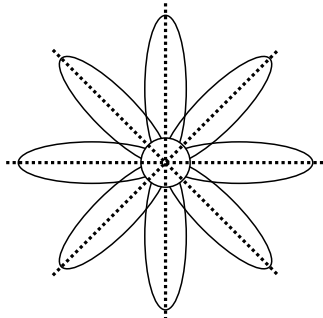


### c. La symétrie, à quoi ça sert ?

La symétrie existe dans la nature, l'architecture, les œuvres d'art.



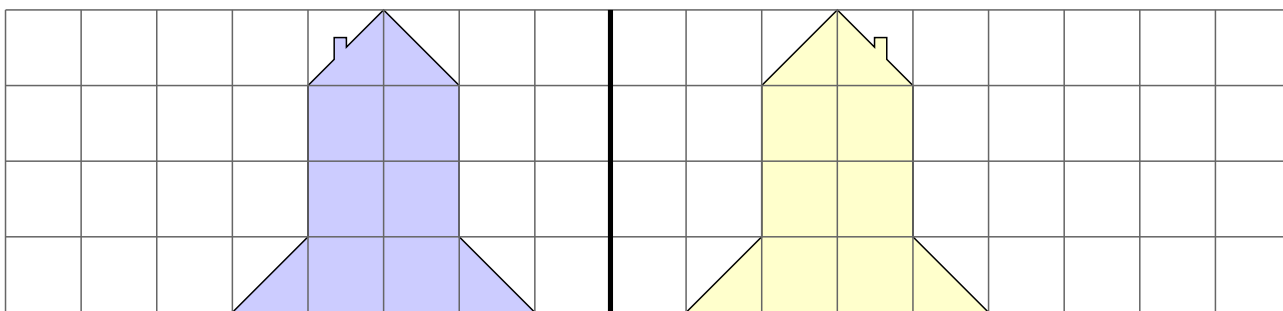
Cette maison a un axe de symétrie.



Cette fleur a quatre axes de symétrie.

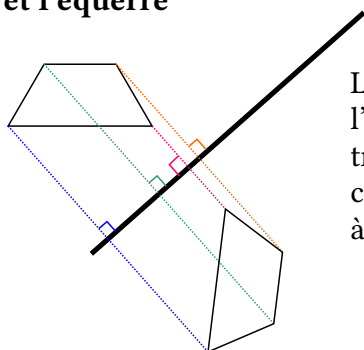
## 2 Comment construire un symétrique ?

### a. Avec un quadrillage



Les deux figures sont symétriques par rapport à l'axe vertical foncé. Pour construire le symétrique, on a compté les carreaux. Chaque point doit être à la même distance de l'axe que son image.

### b. Avec la règle et l'équerre

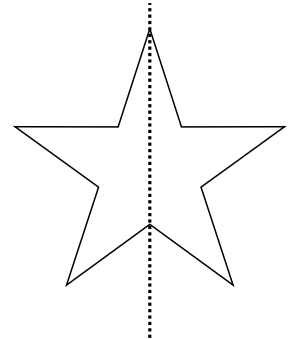
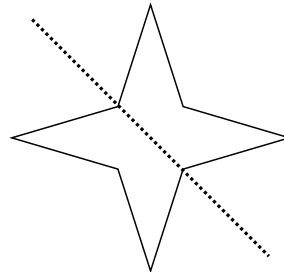
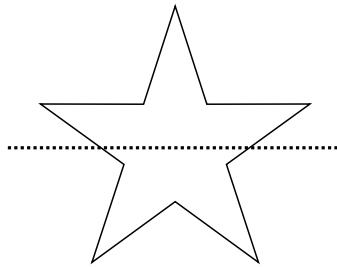
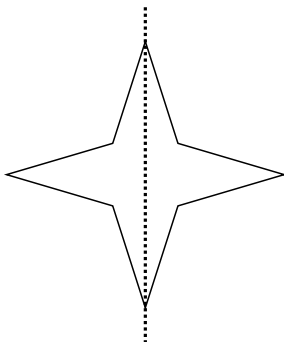


Les deux figures sont symétriques par rapport à l'axe oblique. Pour construire le symétrique, on a tracé des perpendiculaires à l'axe qui passent par chaque point, et en reportant ensuite les distances à l'axe.

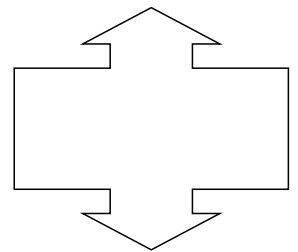
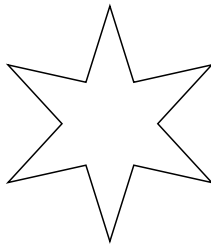
# La symétrie axiale EXERCICES

## A Trouver les axes de symétrie.

1. Colorie les figures si l'axe en pointillé est un axe de symétrie.

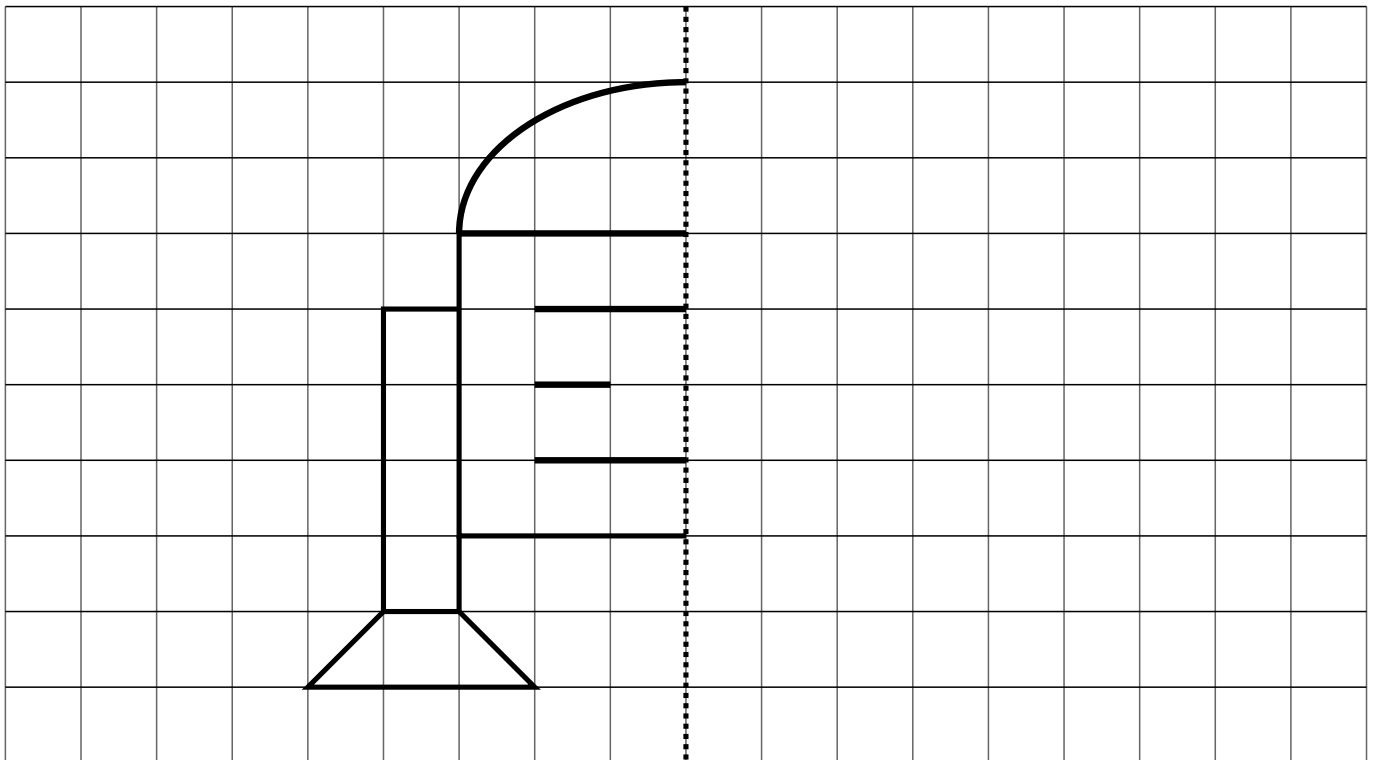


2. Trace un axe de symétrie pour chaque figure (plusieurs solutions parfois possibles).



## B Construire un symétrique.

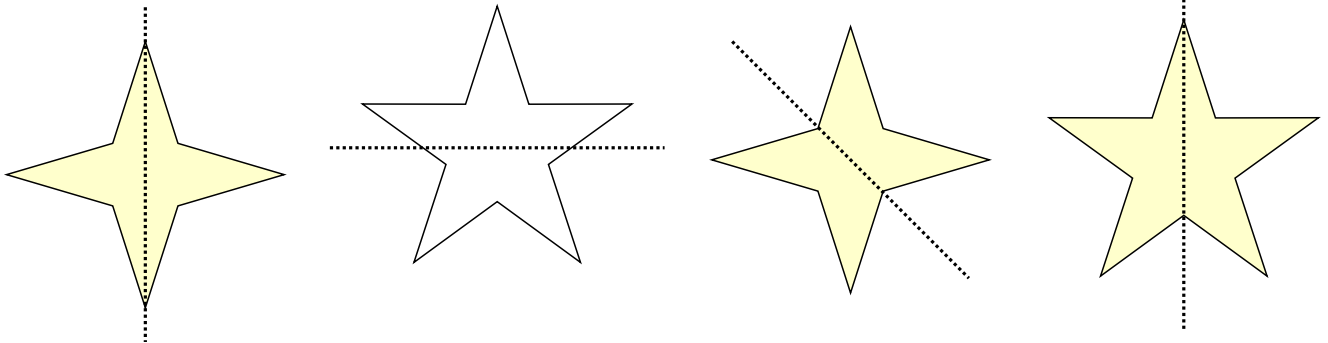
3. Utilise le quadrillage pour construire la deuxième moitié du robot.



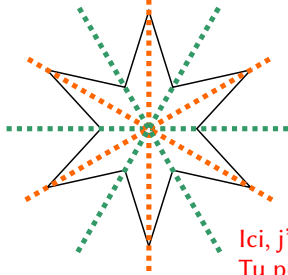
# La symétrie axiale **CORRIGÉ**

## A Trouver les axes de symétrie.

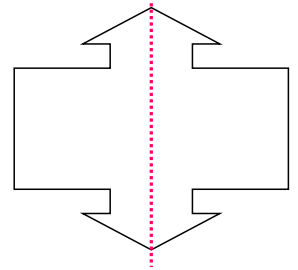
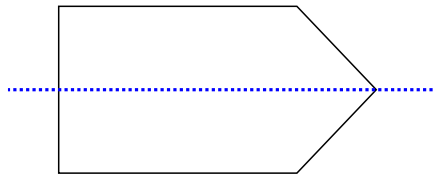
1. Colorie les figures si l'axe en pointillé est un axe de symétrie.



2. Trace un axe de symétrie pour chaque figure (plusieurs solutions parfois possibles).



Ici, j'ai dessiné tous les axes possibles.  
Tu pouvais bien sûr n'en dessiner qu'un seul.



## B Construire un symétrique.

3. Utilise le quadrillage pour construire la deuxième moitié du robot.

